

**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES CUAUTITLÁN
CARRERA DE INGENIERÍA AGRÍCOLA**

Primer semestre

Nombre de la asignatura:

Cómputo I

Adscrita al departamento de:

Cómputo

Nivel de Plan de Estudios:

Licenciatura

Requisitos de seriación:

Ninguna

Área:

Complementaria

Carácter de la asignatura:

Obligatoria

Tipo de la asignatura:

Práctica

Modalidad:

Taller

Número de horas por semana: 4

Clave	HRS/SEM		Créditos
	TEO	PRAC	
	0	4	4

OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA

Proporcionar al alumno la instrucción básica del uso de las nuevas tecnologías de la información para optimizar el uso de la computadora como herramienta de apoyo en la adquisición y profundización del conocimiento.

No.	UNIDADES	HORAS
I	Introducción	8
II	Hardware	8
III	Software	12
IV	Redes e Internet	36
	TOTAL DE HORAS	64

UNIDAD I. INTRODUCCIÓN.

Número de horas para la unidad: 8

Objetivo de la unidad: Situar el contexto de los nuevos saberes tecnológicos y su aplicación en la sociedad.

Tema 1. La sociedad de la información.

Tema 2. Importancia y aspectos fundamentales de la computadora.

Tema 3. Los sistemas de información.

Tema 4. La computadora en la sociedad.

UNIDAD II. HARDWARE.

Número de horas para la unidad: 8

Objetivo de la unidad: Adquirir los conocimientos básicos de un equipo de cómputo.

Tema 1. Descripción general de la computadora.

Tema 2. Almacenamiento de datos.

Tema 3. Análisis de un sistema de computación.

UNIDAD III. SOFTWARE.

Número de horas para la unidad: 12

Objetivo de la unidad: Conocer los diferentes programas de control de la computadora y su interacción con los sistemas operativos.

Tema 1. El software en perspectiva.

Tema 2. El software como medio de control.

Tema 3. Los sistemas operativos.

Tema 4. Lenguajes de programación.

Tema 5. Plataformas comunes.

Tema 6. Interacción software/computadora.

UNIDAD IV. REDES.

Número de horas para la unidad: 36

Objetivo de la unidad: Proporcionar los elementos básicos de funcionamiento de una red y conectividad para la obtención de información en línea de manera segura.

Tema 1. Comunicación de datos.

Tema 2. Equipo de comunicaciones.

Tema 3. Tipos de redes.

Tema 4. Software de comunicaciones.

Tema 5. Internet.

Tema 6. Servicios de Internet.

Tema 7. Motores de búsqueda de información en Internet.

Tema 8. Seguridad.

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Exposición del profesor, trabajo en equipos, seminario, empleo de equipo de cómputo y medios audiovisuales.

TÉCNICAS DE ENSEÑANZA

EXPOSICIÓN ORAL (X)
SEMINARIOS (X)
PRÁCTICAS DE LABORATORIO (X)

ELEMENTOS DE EVALUACIÓN

EXÁMENES PARCIALES (X)
EXÁMENES FINALES (X)
TAREAS Y TRABAJOS (X)
PARTICIPACIÓN EN CLASE (X)
ASISTENCIA A CLASE (X)

NORMAS DE EVALUACIÓN

Exámenes parciales 80 %
Participaciones y tareas 20 %
Total 100 %

PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL DOCENTE

Profesional con conocimiento de sistemas operativos de computadoras y sistemas operativos de red, ambientes gráficos y sistemas de información.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

1. Jamrich, P. J. 2000. Conceptos de Computación. Libro Visual. Edit. Thompson Editores. México.
2. Long, L. y Long, N. 2000. Introducción a las computadoras y a los sistemas de información. Edit. Prentice Hall. México.
3. Sanders, H. D. 1990. Informática Presente y Futuro. 3ª Edic. Tr. Roberto Luis Escalona. Ed. Mc Graw Hill. México

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTARIA

No se considera necesario señalar otra más.